*[Afval drijft langs]*

1.1 “Onze casus vraagt om het visualiseren en registreren van watervervuiling in en rondom het havengebied van Groningen Seaports.”

*[Kaart met vraagteken, niet direct aan het begin van volgende tekst]*

1.2 “Momenteel is er geen visualisatie of automatische registratie van watervervuiling aanwezig. De huidige manier om vervuiling te registreren handmatig. Hierdoor kan het een tijd duren voordat vervuiling of lekken ontdekt worden. “

*[Sensor drop, vlak nadat volgende tekst start]*

1.3 “Met behulp van een netwerk aan sensoren kunnen wij een real-time beeld geven van de vervuiling in het betreffende gebied”

*[Footage van simulatie]*

2.1 “Omdat er in realiteit nog geen sensors aanwezig zijn en wij dus geen toegang hebben tot echte data hebben wij een simulatie gebouwd die het betreffende gebied qua waterstroomrichting, snelheid en oppervlakte simuleert”

2.2 “Uitleg Simulatie”

2.3 “Uitleg Snapshots”

*[Zoom in op stuk water waar vervuiling is maar geen sensor. Zodra ingezoomd wisselen naar character met smart phone]*

3.1 “In het geval dat vervuiling plaats vind buiten het bereik van het sensornetwerk hebben wij een app bedacht waarmee handmatig meldingen aangemaakt kunnen worden”

*[Character pakt telefoon, nadat de volgende tekst een stukje gespeeld heeft popup scherm openen]*

3.2 “Met de app kan de gebruiker aangeven waar hij de vervuiling gezien heeft, wat voor type vervuiling het is en foto’s toevoegen voor referentie.”

*[Waardes worden ingevoerd wanneer ze opgenoemd worden, wanneer alles is ingevult klikt een vinger op de “Report button”]*

3.3 “Zodra de gebruiker een vervuiling heeft gemeld verschijnt er een nieuwe- tijdelijke sensor in de applicatie. Deze sensor geeft dan de data die de gebruiker heeft ingevoerd weer. De tijdelijke “sensor” gaat pas weer weg als de vervuiling als “opgelost” is gemarkeerd.”

*[Conclusie, visje zwemt rond in mooie schone rivier]*

4.1 “Dankzij onze applicatie kan er snel gereageerd worden op vervuiling of lekken en getraceerd worden waar de vervuiling is ontstaan”

*[OF visje blijft, OF we gaan terug naar de logo’s] (Laatste heeft mijn voorkeur)*

4.2 “De applicatie zou uitgebreid kunnen worden met containment en preventiemidellen. Deze zouden dan gebruikt kunnen worden in de simulatie om methodes van vervuiling opruimen of voorkomen te testen of ontwikkelen.”

4.3 “Verder zou de applicatie gebruikt kunnen worden voor het opsporen van waarschijnlijke daders door de locatie van de vervuilingsbron te vergelijken met de locaties van schepen in de bestanden van de haven(s). Deze manier van opsporen is natuurlijk niet 100% accuraat, maar stelt de haven in staat om (een aantal) verdachten aan te stellen.”

*[END, presentatie gaat live verder]*

*Dit is de simulatie. Deze is van te voren opgenomen van een “real-time” simulatie om weer te geven hoe de gebruiker door opgeslagen data kan scrollen.*

*Dit is onze flow map. Deze is normaal nooit zichtbaar en zal niet gebruikt worden in de real-life applicatie van dit concept. Dit geeft weer hoe wij ons water simuleren en waar vervuiling zich bevind.*

*Hier plaatsen we een fictief Chloorlek. Dit voegt een concentratie van chloor toe aan onze watersimulatie. Deze word over tijd dan uitgespreid door stroming.*

*Hier gaat de eerste sensor af. Dit betekend dat het chloor intussen deze sensor bereikt heeft.*

*Als we deze sensor selecteren opent er een menu met een grafiek. Deze grafiek geeft voor alle gemeten stoffen de gemeten densiteit weer.*

*Dit is de tijdlijn. De tijdlijn staat ons toe om door de gehele simulatie heen te scrollen.*

*We zijn nu verder vooruit in onze simulatie. Zoals je kan zien heeft het chloor zich verder verspreid.*